

## Übungsblatt 5

### Aufgabe 5.1

Sei  $A$  ein  $r$ -kompetitiver Algorithmus für das  $k$ -Server-Problem auf einer beliebigen Metrik  $\mathcal{M} = (M, d)$ , der mit den Serverpositionen  $(s_1, \dots, s_k) \in M^k$  startet. Zeigen Sie, dass für jeden Vektor  $s \in M^k$  ein  $r$ -kompetitiver Algorithmus  $A'$  existiert, der mit den Serverpositionen  $s$  startet.

### Aufgabe 5.2

Für das  $k$ -Server-Problem auf der Linie haben wir verschiedene Aussagen über die optimale Zuordnung zweier Punktfolgen verwendet. Seien  $0 \leq x_1 \leq \dots \leq x_k \leq 1$  und  $0 \leq y_1 \leq \dots \leq y_k \leq 1$  Punkte auf der Linie. Als Abstandsmaß betrachten wir die Standardmetrik  $d(x, y) = |x - y|$ . Die Zuordnung der Punkte  $y_j$  zu den Punkten  $x_i$  erfolgt durch eine Permutation  $\pi \in \mathcal{S}_k$ . Die Distanz beider Punktfolgen bzgl.  $\pi$  ist dann  $\delta_\pi = \sum_{i=1}^k d(x_i, y_{\pi(i)})$ . Wir bezeichnen eine Zuordnung  $\pi^*$  als optimal, wenn  $\delta_{\pi^*} = \min_{\pi \in \mathcal{S}_k} \delta_\pi$  gilt.

- (a) Wir betrachten die identische Abbildung  $\pi_{\text{id}}$ , gegeben durch  $\pi_{\text{id}}(i) = i$ . Zeigen Sie, dass  $\pi_{\text{id}}$  optimal ist.
- (b) Sei  $j \in \{1, \dots, k\}$  ein Index mit  $y_j \leq x_1$ . Zeigen Sie, dass es eine optimale Zuordnung  $\pi$  mit  $\pi(1) = j$  gibt.
- (c) Seien  $i \in \{1, \dots, k-1\}$  und  $j \in \{1, \dots, k\}$  Indizes mit  $x_i \leq y_j \leq x_{i+1}$ . Zeigen Sie, dass es eine optimale Zuordnung  $\pi$  mit  $\pi(i) = j$  oder  $\pi(i+1) = j$  gibt.

### Aufgabe 5.3

Für das  $k$ -Server Problem auf der Linie betrachten wir den folgenden randomisierten Online Algorithmus RAND. Sei  $\sigma_i$  die  $i$ -te Anfrage. Die Aktion von RAND ergebe sich aus der folgenden Fallunterscheidung.

- (a) Falls es bereits einen Server auf Position  $\sigma_i$  gibt, ist nichts zu tun.
- (b) Falls  $\sigma_i$  außerhalb der konvexen Hülle der Serverpositionen ist, bewege einen der nächsten Server zu der Position  $\sigma_i$ .
- (c) Es bleibt der Fall, dass  $\sigma_i$  zwischen zwei Servern liegt. Seien  $s_1$  und  $s_2$  die nächstliegenden Server auf beiden Seiten von  $\sigma_i$ . Dann bewege sich der Server  $s_j$  (für  $j \in \{1, 2\}$ ) zu  $\sigma_i$  mit Wahrscheinlichkeit

$$p_j = \frac{1/d(s_j, \sigma_i)}{1/d(s_1, \sigma_i) + 1/d(s_2, \sigma_i)}.$$

Zeigen Sie, dass RAND  $k$ -kompetitiv ist.

*Hinweis:* Verwenden Sie dieselbe Potentialfunktion wie bei der Analyse des DC-Algorithmus.

### Aufgabe 5.4

Wir betrachten den DC-Algorithmus für das  $k$ -Server-Problem auf Bäumen. Seien  $s_1, \dots, s_m$  die Server, die sich innerhalb einer Phase zu einer Anfrage  $\sigma_i$  hinbewegen. Zeigen Sie, dass es für jeden Server  $s \in \{s_{m+1}, \dots, s_k\}$ , genau einen Server  $s' \in \{s_1, \dots, s_m\}$  gibt, zu dem sich die Distanz  $d(s, s')$  vergrößert. Zeigen Sie außerdem, dass sich für jedes Paar von Servern  $s, s' \in \{s_1, \dots, s_m\}$  mit  $s \neq s'$  die Distanz  $d(s, s')$  verringert.